



ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE STATALE

“ANGELO FRACCACRETA”

Indirizzi: I.G.E.A. - Mercurio - ITER. – Sirio

Centro Territoriale Permanente per l’Istruzione e la Formazione in età adulta



DIPARTIMENTO INFORMATICA

Oggetto: saperi minimi richiesti agli studenti gravati da debito formativo alla fine dell’A.S.2006/07 necessari per il recupero dello stesso, per le TERZE classi MERCURIO.

INFORMATICA

Classe 3[^] B Mercurio

Gli studenti con debito formativo in “**Informatica**” hanno il compito di provvedere allo studio autonomo degli argomenti indicati nel presente piano per favorire il raggiungimento degli obiettivi di apprendimento necessari per il successivo anno scolastico.

Testo in adozione per classe 3[^] B Mercurio:
Algoritmi e basi della programmazione
Hoepi

| Modulo | Unità didattiche | Pag. |
|--|---|--|
| 1. Il sistema operativo Windows | Caratteristiche generali- Avvio e arresto del sistema- La scrivania- Il mouse- Multitasking- L’interfaccia standard delle applicazioni- Il menu Start- La gestione delle risorse e dei file- La compressione dei file- I virus- La guida in linea- Gestione di una stampante- | Appunti |
| 2. Le basi dell’informatica. | a) Algoritmi ed informatica b) Hardware e software c) Mondo digitale | Da pag. 10 a pag. 16 Da pag. 19 a pag. 29 e Appunti Da pag. 33 a pag. 42 |
| 3. Dal Problema al programma | a) Algoritmo: definizioni e rappresentazioni b) Pseudocodifica e Top Down c) Soluzione dei problemi | Da pag. 47 a pag 51 Da pag. 55 a pag 61 Da pag. 70 a pag 96 |



ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE STATALE

“ANGELO FRACCACRETA”

Indirizzi: I.G.E.A. - Mercurio - ITER. – Sirio

Centro Territoriale Permanente per l’Istruzione e la Formazione in età adulta



| | | |
|---|---|---|
| | d) Algebra booleana e logica | Da pag. 101 a pag 105 |
| 4. Dati e istruzioni | a) Dati: Variabili e costanti b) Input-elaborazioni-output c) Operazioni ed espressioni d) Istruzioni in sequenza e) Se –allora- altrimenti | Da pag. 47 a pag 51 Da pag. 47 a pag 51 Da pag. 162 a pag 164 Da pag. 177 a pag 178 Da pag. 189 a pag 199 |
| 5. Iterazioni e strutture derivate | a) Iterazione while b) Iterazione for | Da pag. 217 a pag 227 Pag. 256 |
| 6. Dati strutturati sequenziali | a) Array monodimensionali: Vettori b) Ordinamento di un vettore per selezione. | Da pag. 296 a pag 310 Da pag. 488 a pag 490 |

Per superare il debito formativo lo studente dovrà sostenere una prova scritta così articolata:

1. Realizzare un algoritmo e relativa codifica nel linguaggio di programmazione studiato;
2. Test a risposta multipla.

La prova è da ritenersi superata se l’algoritmo presenta in modo corretto l’inserimento dei dati, la visualizzazione dei risultati e un minimo di “logica” nella sua realizzazione.

Il test a risposta multipla è formato da venti domande ; è ritenuto superato se le risposte esatte sono dodici.