



ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE STATALE

“ANGELO FRACCACRETA”

Indirizzi: I.G.E.A. - Mercurio - ITER. – Sirio

Centro Territoriale Permanente per l’Istruzione e la Formazione in età adulta



DIPARTIMENTO INFORMATICA

Oggetto: saperi minimi richiesti agli studenti gravati da debito formativo alla fine dell’A.S.2006/07 necessari per il recupero dello stesso, per le QUARTE classi MERCURIO.

INFORMATICA

Classe Quarta indirizzo MERCURIO

Gli studenti con debito formativo in “**Informatica**” hanno il compito di provvedere allo studio autonomo degli argomenti indicati nel presente piano per favorire il raggiungimento degli obiettivi di apprendimento necessari per il successivo anno scolastico.

Testo in adozione per le classi 4[^] AM - 4[^]BM – 4[^]CM:

Le basi di Dati Il linguaggio SQL

A. Lorenzi - D. Rossi

Atlas

Informatica: Teoria e programmazione in Visual Basic

Agostino Lorenzi-Daniele Rossi

Atlas (libro utilizzato in terza)

Modulo	Unità didattiche	Pag.
1. Ripetere o studiare le strutture di memoria centrale: i vettori e le matrici.	Questi argomenti vengono ripetuti o studiati in quarta.	Da pag. 340 a pag. 370 (libro del terzo anno)
2. Archivi di dati.	Gli archivi - Operazioni sugli archivi - File e periferiche - Nastri e dischi - I moduli del sistema operativo - Organizzazione sequenziale - Organizzazione ad accesso diretto - Organizzazione ad indici - Operazioni sui file.- Esercizi sugli archivi sequenziali e ad accesso diretto.	Da pag. 11 a pag. 22
3. La gestione degli archivi.	Il file - Accesso agli archivi - Lettura e scrittura in un file sequenziale - Esempio di applicazione per la gestione degli archivi - Accesso diretto ai file di record.	Da pag. 428 a pag. 445



ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE STATALE

“ANGELO FRACCACRETA”

Indirizzi: I.G.E.A. - Mercurio - ITER. – Sirio

Centro Territoriale Permanente per l’Istruzione e la Formazione in età adulta



Lo studente deve saper definire un problema e saper utilizzare la struttura dati più idonea; deve essere in grado di scrivere un algoritmo e di codificarlo nel linguaggio di programmazione studiato. Saper utilizzare le strutture di memoria centrale: vettori, matrici e strutture di memorie di massa: archivi sequenziali e ad indici.

Per superare il debito formativo lo studente dovrà sostenere una prova scritta così articolata:

1. Realizzare un algoritmo e relativa codifica nel linguaggio di programmazione studiato;
2. Test a risposta multipla.

La prova è da ritenersi superata se l’algoritmo presenta in modo corretto l’inserimento dei dati, la visualizzazione dei risultati e un minimo di “logica“ nella sua realizzazione.

Il test a risposta multipla è formato da venti domande ; è ritenuto superato se le risposte esatte sono dodici.